

# Escape Room

*в часовете по география и икономика*

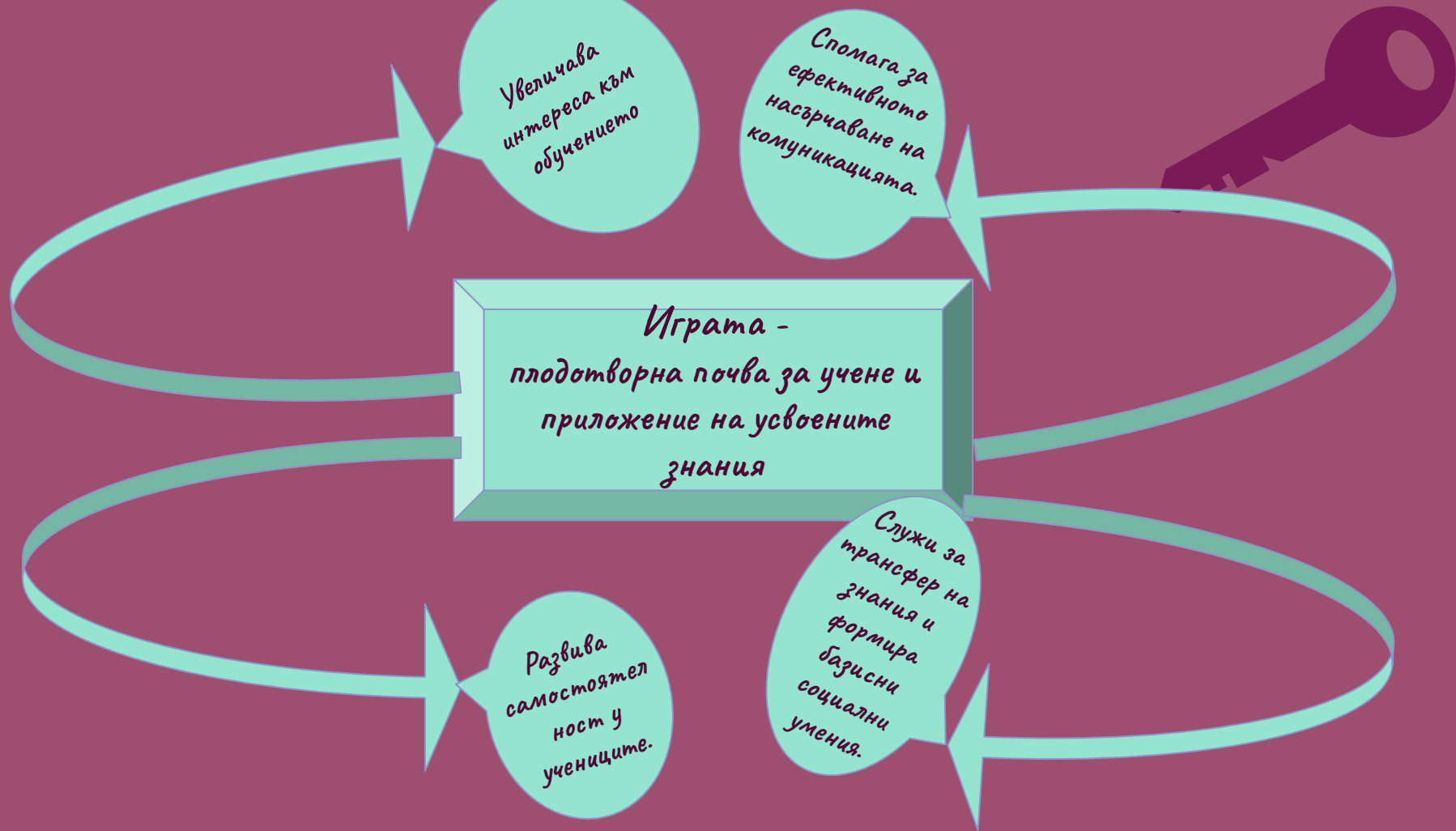
*Категория:*

- *академичен напредък*
- *прилагане на иновативни модели на урок*

*Ваня Иванова*

- *старши учител прогимназиален етап*
- *Основно училище "Васил Левски", град Кнежа*





# Стая със загадки - какво е това?

- Игра в реално време;
- До пет човека в отбор;
- Редица загадки, свързани с изучения материал;
- Успешно излизане от "заключената" стая;

Classroom

An illustration of a classroom. At the top right, there is a pink rectangular label with the word "Classroom" in white. Below it, the classroom is depicted with a light blue background. A vertical black line runs down the center, representing a aisle. On either side of the aisle, there are rows of desks and chairs. The desks are represented by blue rectangles, and the chairs are represented by blue rectangles with a black circle in the center. The perspective is from the side, looking down the aisle.

# Вариант 1

- Електронен вариант на стая със загадки.
- Учениците са разделени на екипи и с помощта на устройства влизат в стаята.
- Тя представлява един слайд от Гугъл презентация.
- Във всяка картинка са закодирани условията на задачите за решение, от които ще получат ключа за изход.

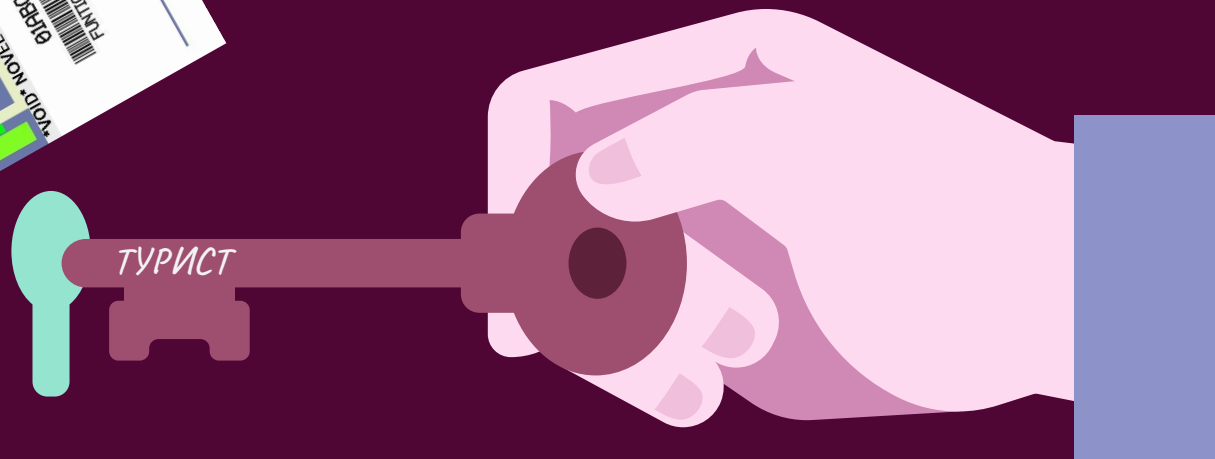
Какво знаем за природата на Южна Америка -  
обобщителен урок по география и икономика  
в 6 клас

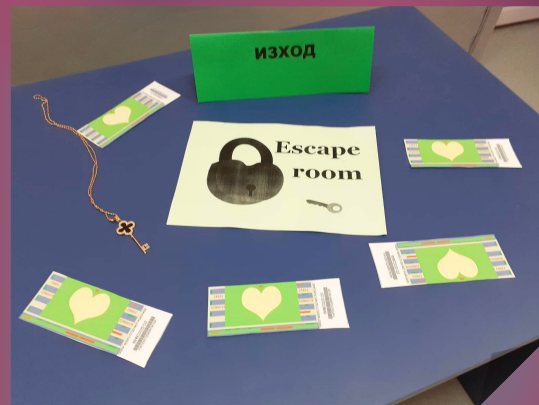




- Загадка 1 - Нареди пъзела.
- Загадка 2 - Кръстословицата реши, като името на птицата от редуса използваш ти.
- Загадка 3 - Вестника да прочетеш и да ти кажеш в кой град ще ме отведеш.
- Загадка 4 - Работа с географски координати и карта - кой е обектът.
- Загадка 5 - С морзова азбука думата разгадай и природната зона познай.
- Загадка 6 - Кой е климатичния пояс според климатограмата.

И за награда на всеки турист  
самолетен билет за Южна Америка се  
полага!





# Вариант 2

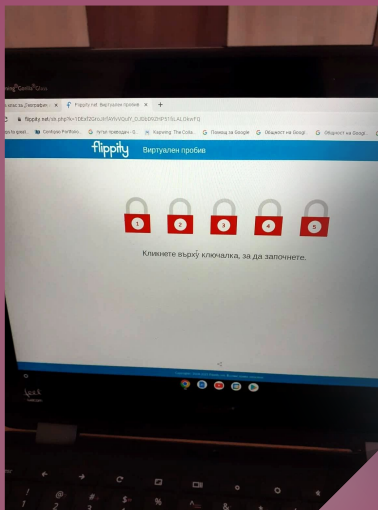
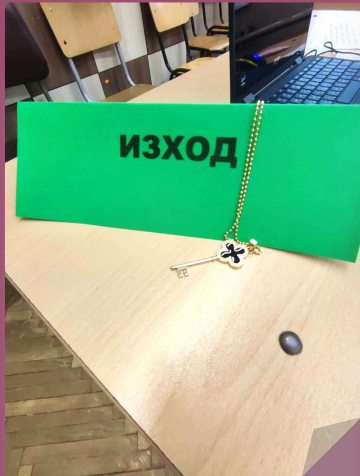
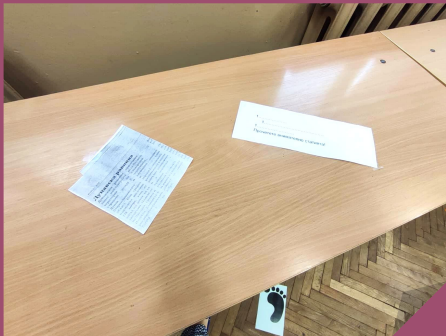
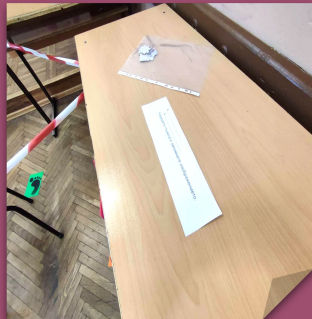
## Реална стая със загадки

Природни области в България - урок за  
обобщение по география и икономика в 7 клас





- Загадка 1 - Вестник - прочитат информацията и трябва да запомнят важните според тях неща.
- Загадка 2 - Да подредят буквите в анаграмата и ще получат старото име на български град.
- Загадка 3 - Да открият на интерактивна карта със старите имена на български градове кой е той.
- Загадка 4 - Да наредят пззела и да запомнят изображението.
- Задание 5 - С помощта на морзова азбука да разчетат надписа.
- Ключ за изход - Използвала съм приложение на [flippity.net](http://flippity.net) заредено на компютър. Верните отговори от всяка загадка ще отключат 5 катинара и така ще се освободят. Времето за справяне на всеки екип се засича и победител е най-бързо справилия се.





# Вариант 3

..... предстои.

В пети клас да приложим тези игри.