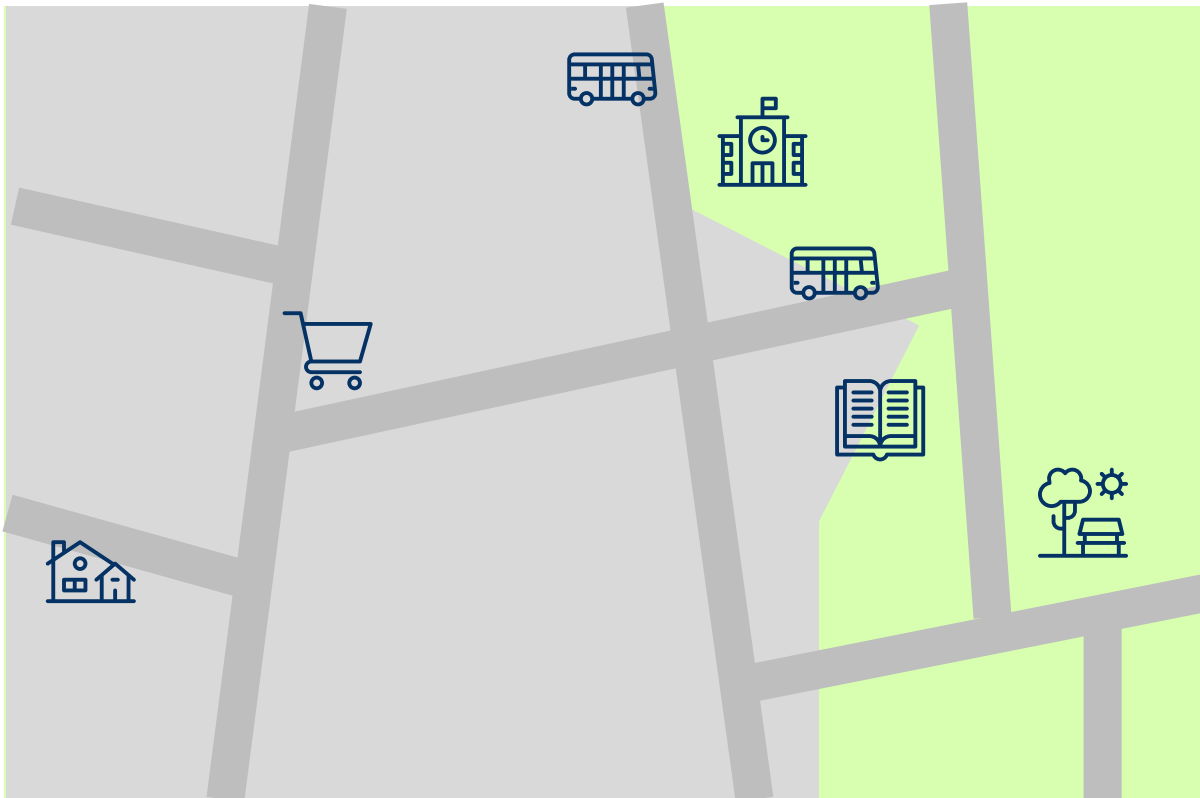




ЧЕРТОЖНИЦИ В ДЕЙСТВИЕ

Име: _____ Дата: _____ Клас: _____



Легенга:



Къща



Магазин



Библиотека



Парк



Спурка



Училище

Задача 1. „От училище до спурката“

- Намерете училището на картата и го означете като точка А.
- Намерете най-близката спурка и я означете като точка В.
- Начертайте отсечката АВ.
- Измерете я с линейка върху картата и запишете дължината.
- Въпрос: Ако А е училището, а В спурката, коя отсечка сме получили? Как я записваме?

**Задача 2. „По пътя към магазина“**

- Отбележете дома на един ученик като точка М и училището като точка N.
- Начертайте отсечката MN.
- Намерете точка Р по пътя, където има магазин.
- Запишете: $MN = MP + PN$.
- Измерете всяко разстояние поотделно.
- Въпрос: Защо казваме, че отсечката MN е сбор от MP и PN?

Задача 3. „Успоредни и перпендикулярни улици“

- Начертайте улица а, която минава покрай училището.
- Намерете друга улица b, която е успоредна на а. Запишете: $a \parallel b$.
- Намерете улица с, която пресича а под прав ъгъл. Запишете: $c \perp a$.
- Въпрос: Къде в реалния живот е важно да има перпендикулярни улици?

**Задача 4. „Пътешествие през градач**

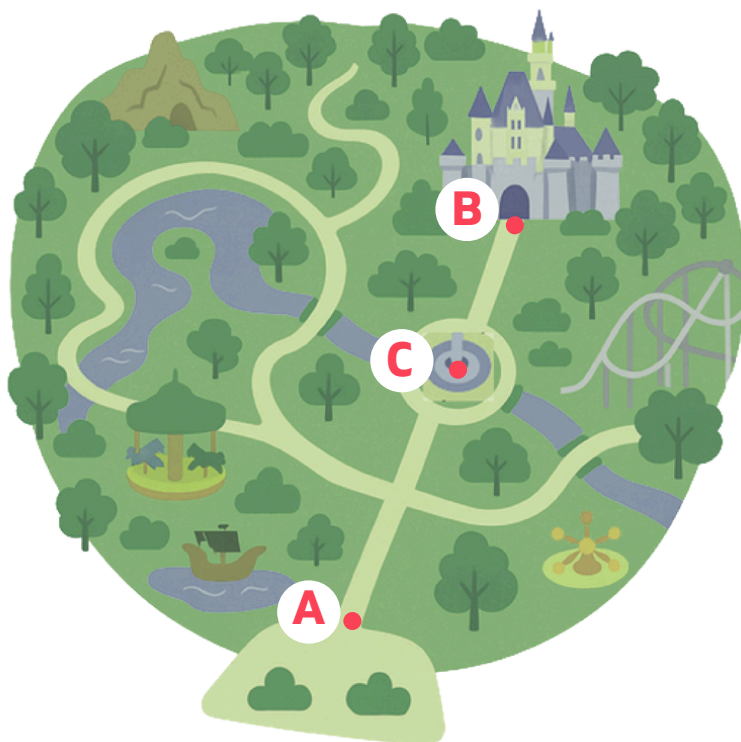
- Изберете разстоянието от училището (X) до парк (Y).
- Намерете точка P – спирка по пътя, и точка Q – библиотеката след спирката.
- Запишете: $XY = XP + PQ + QY$.
- Измерете всяко разстояние и изчислете колко остава от библиотеката (Q) до парка (Y).
- Въпрос: Как това уравнение с отсечки помага да разберем по-добре маршрута си?



ЗАДАЧА ЗА ПРОВЕРКА – ГЕОМЕТРИЯ В DISNEYLAND

Име: _____ Дата: _____ Клас: _____

Вижте схемата по-долу. Точките А, В и С представят входа, замъка и фонтана в парка. Използвайте ги, за да решите задачите.



Инструкции:

1. Отсечката АВ е пътят от входа (А) до Замъка на Пепеляшка (В).
Дължината на АВ е 6 см (в умален мащаб).
2. Фонтанът (С) е на 4 см от входа (А). Запишете: $AB = AC + CB$. Изчислете СВ.
3. През входа (А) начертайте права а (главната алея).
4. През замъка (В) начертайте права b, която е перпендикулярна на а ($a \perp b$).
Представете си, че това е улица, която тръгва наляво и надясно от замъка.

Погсказка: използвайте символиката АВ, АС, СВ, а, b, \perp .





