



Примерен сценарий за финално събитие по проект "Да се докоснем до Африка"



Водец 1:

Добре дошли, скъпи ученици, учители и гости! Днес заедно ще преживеем последното ни приключение из Африка. Ще се състезаваме, ще се забавляваме и ще покажем колко много сме научили.

Водец 2:

Тук са нашите два отбора: "Масау" и "Бушмени". Всеки отбор има капитан, който ще води екипа си през игрите.

Водец 1:

Нашият учител ще бъде жури. Ще следи за спортменство и ще оценява изпълнението на задачите.

Водец 2:

Състезанието включва пет игри, като след всяка игра журито ще запише точките на гъската.

Водец 1:

Важни са участието и екипният дух, а не само победата. По време на игрите отборите трябва да участват честно и с уважение.

Водец 2:

И така, нека да чуем правилата на първата игра!

Финал и закриване

Водец 1:

Браво на всички участници! Днес показахте знания, талант и екипност.

Водец 2:

Даваме гумата на журито, за да обяви победителя от днешното състезание

Примерно разпределение на времето

Игра 1

Изработка на маска от пластелин (5 минути игрово време)

Игра 2

Африканска кръстословица (10 минути игрово време)

Игра 3

Асоциации с африкански животни (6 минути игрово време)

Отборите играят последователно. Участник тегли картинка и с мимики показва животното. Отборът трябва да го разпознае. Печели отборът, който в рамките на 3 минути разпознае повече животински представители от Африка.

Игра 4

Предай зрънцето кафе (3 минути игрово време)

Отборите застават в редица. Зрънцето се подава по веригата до финалната купа. Имате 2 минути. След изтичане на времето журито ще преброи кафеените зрънца и отборът с по-голям брой печели играта.

Игра 5

Общ танц на "Йерусалима" (16 минути игрово време)