

# РАБОТЕН ЛИСТ - "ПРОТОТИП НА ИГРАТА"

Име на играта: .....

Членове на групата: .....

## 1. Какво включва нашият прототип?

Отбележете какво вече е готово:

- Дъска / игрално поле
- Карти (колко? \_\_\_\_)
- Фигури (колко? \_\_\_\_)
- Зарове / монети / други елементи
- Написани правила
- Упаковка или кутия (по избор)

## 2. Как разпределихме задачите?

Член на групата	Какво прави?

## 3. Правила на играта

Цел на играта:

.....  
.....

Подготовка:

.....  
.....

Как се играе (стъпки):

1. ....  
.....
2. ....  
.....
3. ....  
.....
4. ....  
.....
5. ....  
.....

Кога играта свършва?

.....  
.....

## КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ НА ПРОТОТИПА

Критерий	Да	Частично	Още не
Прототипът включва основните елементи на играта			
Правилата са написани ясно и разбираемо			
Играта следва проекта от предходния урок			
Участие на всички членове на групата			
Екипна работа и организираност			
Креативност и оригиналност в дизайна			

Обратна връзка от учителя:

.....  
.....