

# РАБОТЕН ЛИСТ - "ПРОЕКТИРАНЕ НА ИГРА"

Име на групата: .....

Имена на членовете: .....

## 1. Идея за игра

Какъв тип е играта?

- С поле и фигури
- С карти
- Със зарове

Друго: .....

Заглавие на играта: .....

Накратко – каква е целта на играта?

.....

.....

.....

## 2. Математически модел

Какво е случайното събитие в играта?

.....

.....

.....

Възможни изходи (общ брой): .....

Какво събитие носи печалба/успех?

.....

.....

.....

Благоприятни изходи (брой): .....

$$P = \frac{\text{Благоприятни изходи}}{\text{Всички изходи}} = \dots\dots\dots \% \text{ или като обикновена гроб}$$

### 3. Баланс

Според вас тази вероятност прави ли играта интересна? Защо?

.....

.....

.....

.....

Ако искате да промените трудността, какво ще промените в правилата?

.....

.....

.....

.....

### КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ НА ПРОЕКТА

Критерий (Имаме:)	Да	Частично	Още не
Ясна и оригинална идея за игра			
Правилно дефинирани случайни събития			
Вярно изчислена вероятност			
Наличие на обосновка за баланс			
Участие на всички членове на групата			
Ясно и разбираемо представяне			

Обратна връзка от учителя:

.....

.....