

# Игра “Меню с въпроси” за четене от учителя

## Цел на играта:

Да се активират знанията на учениците за:

- мерните единици (грам, килограм, минута, час),
- преобразуванията между тях,
- пресмятания и съставни задачи от рецептите.

## Как се провежда играта:

1. Учителят прочита „меню“ с въпроси, разделено на 3 категории:
  - а. „Мерки и теглилки“
  - б. „Време за печене“
  - в. „Задачи за пекари“
2. Учителят чете въпросите един по един.
3. Учениците отговарят на въпросите.

## Въпроси по категории:

### Мерки и теглилки

1. Колко грама има в 1 килограм?
2. Колко грама са четвъртинка кг + половинка кг?
3. Кое е повече: 100 г или десетинка кг?

### Време за печене

1. Колко минути има в 2 часа?
2. Ако бисквитите се приготвят 15 минути, нека се 20 минути, а охлаждането е 10 минути, колко е общото време?
3. Кексът се пече четвърт час. Колко минути е това?

### Задачи за пекари

1. Ако 1 доза сладки е 12 броя, колко ще получим от 3 дози?
2. За 1 кекс трябва 3 яйца. Колко яйца ще са нужни за 5 кекса?
3. Имаме 1 кг брашно. Ако използваме четвъртинка кг за хляб и половинка кг за бисквити, колко ни остава?

## Обобщение за учениците:

*Днес си припомним важни неща, които ще ни помогнат да създадем нашия албум с рецепти.*

*Видяхме, че математиката е като рецепта – има точни мерки, време и последователност.*

*Сега сме готови да „сготвим“ своите математически идеи!*